



**ISTITUTO COMPRENSIVO "DON TONINO BELLO"
PALOMBAIO - MARIOTTO**

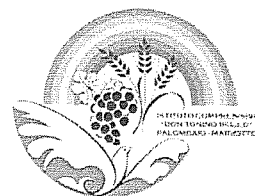
Via Sen Sylos Labini, s.n. Palombaio (BA)

Cod. Fisc. 93360210723

E - mail: baic80800a@istruzione.it -

pec: baic80800a@pec.istruzione.it

Tel/fax 080/3735980 - www.icdontoninobello.gov.it



Codice Univoco IPA: UFK0WWW

Prot. n. 3619/1332

Circ. n. 57

Palombaio, 25/10/2016

Ai Sigg Docenti di ogni ordine e grado

Al Dsga

Al Personale Ata

Sede

Al Sito Web

OGGETTO: Formazione attività di coding per lo sviluppo del pensiero computazionale (azione #15 pnsd)

Si invitano i Docenti interessati ad apporre un "SI" accanto alla propria firma per partecipare al corso *"Coding in your classroom, NOW!"*, promosso dall'Università di Urbino con il coordinamento del Prof. Alessandro Bogliolo, così articolato:

NOVEMBRE

Presentazione CodeMOOC è un MOOC (massive open online course) erogato **gratuitamente** dall'Università di Urbino sulla piattaforma europea EMMA, European Multilingual MOOC Aggregator.

Presentazione del corso e del metodo: -Introduzione, organizzazione e metodo-**Assignment:** Descrivi lo scenario e le tue intenzioni-Gli strumenti di coding

DICEMBRE

1. *Il linguaggio delle cose:* Chiediamo agli oggetti smart di dar vita alle nostre idee
Assignment: Programmiamo gli oggetti smart

GENNAIO

2. *L'ora del codice e il labirinto:* Il labirinto-**Assignment:** Il tuo labirinto-L'importanza delle campagne di alfabetizzazione

FEBBRAIO

3. ***Il Corso introduttivo di Code.org:** Il metodo, la classe e i certificati-Dal labirinto all'artista: i cicli e il caso-Dall'artista alla contadina: condizioni e cicli condizionati-L'artista 3: Variabili e funzioni-La Contadina 2: costruiamo nuove funzioni – Speciale 8 marzo-Assignment: La tua attività in classe-L'Artista 4: aggiungiamo parametri alle nostre funzioni-La Contadina 3: debugging, l'arte di fare e correggere errori-L'Artista 5: le funzioni ricorsive e i frattali-Code.org Recap*

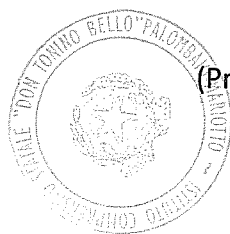
MARZO

4. ***Creare e condividere con Scratch:-**Nuove forme di espressione con Scratch-Assignment: Il mio primo Scratch REMIX-Coding e patrimonio culturale-L'albero degli alberi in Scratch-Inventiamo un gioco in Scratch*

APRILE

5. ***Il pensiero computazionale in pratica:-**Scratch in pratica-Il codice della rete – Speciale Italian Internet Day-Le tue istruzioni con Blockly-Un algoritmo è per sempre-Come usare CodeMOOC da qui in poi-Assignment: il mio miglior REMIX Scratch-Assignment: il mio certificato K-8 code.org-Assignment: il mio nome sull'attestato finale-Assignment: il consenso all'uso dell'e-mail*

Il primo incontro si svolgerà martedì 08 novembre alle ore 15.00 presso il laboratorio multimediale di Palombaio.



*f.to il Dirigente Scolastico Reggente
(Prof.ssa Mariapia Matilde GIANNOCCARI)*